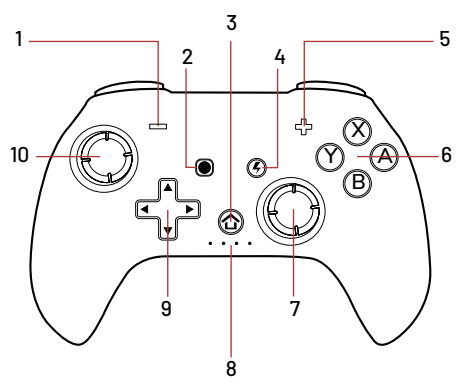
FR

COMPACT WIRELESS CONTROLLER

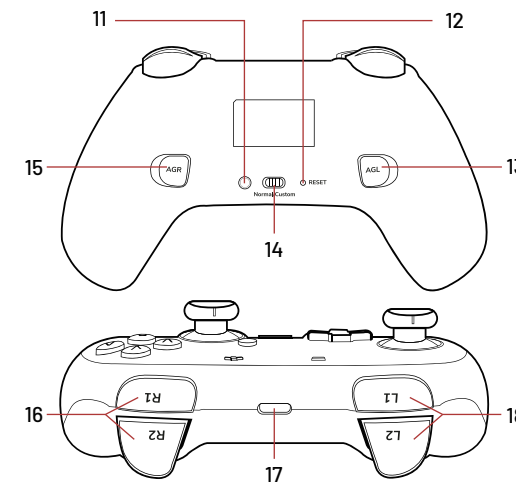
USER MANUAL

BUTTONS

01. - (SELECT)
02. CAP
03. HOME
04. TURBO
05. + (START)
06. ABXY
07. R3
08. 4 X LED INDICATORS
09. D-PAD
10. L3



11. Pairing button
12. Reset button
13. AGL
14. Programming button
15. AGR
16. R1 / R2
17. Type-C charging port
18. L1 / L2



VOYANTS LED - 4 voyants LED représentant les joueurs

PORT DE CHARGE - Port USB-C

ÉTEIGNEZ LA MANETTE

Maintenez les touches HOME pendant 3 à 5 secondes.

APPAIRAGE

Pour SWITCH
La fonction Bluetooth de la manette doit être appairée lors de la toute première connexion à la console Switch ou à un téléphone.

Pour appairer avec la console Switch : Lorsque la manette est éteinte, appuyez et mai- ntenez enfoncé le bouton d'appairage. Quand le voyant LED se met à clignoter, cela signifie que la manette a enclenché le mode d'appairage. Pour appairer à la console Switch, suivez les instructions visibles à l'écran. Si la manette n'est pas connectée à une console dans les 2 minutes qui suivent, elle s'éteindra automatiquement.

Reconnexion – Si la manette a été appairée à la console Switch ou à un téléphone, il ne sera pas nécessaire de l'appairer à nouveau. Elle se reconnectera automatiquement.

Pour PC / mobile

* Compatible uniquement avec les appareils dotés d'une fonction BT.

BT sans fil / D-INPUT

1. Manette éteinte, appuyez sur la touche d'appairage et relâchez-la quand 4 LED clignotent. La manette est maintenant en mode appairage.
2. Sélectionnez « Pro Controller » dans la liste de votre appareil Bluetooth.
3. Une fois la manette connectée, les 4 voyants arrêtent de clignoter et la LED 1 s'allume de manière continue.

BT sans fil / X-input

1. Éteignez la manette et maintenez simultanément les touches X + HOME pendant 3 à 5 secondes. Les indicateurs LED1 + LED4 clignotent.
2. Cherchez « Xbox Wireless Controller » dans la liste des appareils Bluetooth sur votre mobile et sélectionnez-le pour l'appairer.
3. Une fois la connexion effectuée, les indicateurs LED1 + LED4 arrêtent de clignoter et restent allumés en continu.

Pour PC

Filaire

1. Éteignez la manette. Connectez-la à votre PC via le câble USB fourni.
2. Une fois le branchement établi, la manette fonctionne en X-input par défaut et les LED 1 et 4 s'allument de manière continue.

Passage en mode D-input

1. Maintenez les touches -(Select) et +(Start) pendant 3 à 5 secondes.
2. Les LED 2 et 3 s'allument pour indiquer que la manette est passée en mode D-input.

X-input : indique XBOX 360 Controller for Windows

D-input : indique Poptop Controller

MOTEURS - Moteurs de vibration à gauche et à droite

Appuyez sur Turbo et sur START (+) pour améliorer l'intensité de la vibration des moteurs. Appuyez sur Turbo et sur SELECT (-) pour sauvegarder l'intensité de la vibration des moteurs. Il y a 4 niveaux d'intensité de vibration.

MODES DE FONCTIONNEMENT

Appuyez sur le bouton d'accueil (HOME) de la manette pour l'allumer et quitter le mode veille de la console Switch tant qu'elle n'est pas en mode Avion. La manette s'éteindra automatiquement si elle ne parvient pas à se connecter à la console au bout de 10 secondes.

Mode veille automatique – Quand l'écran de la console est éteint et qu'aucune action n'est communiquée via la manette, la manette passera en mode veille au bout de 5 minutes.

TURBO

Boutons compatibles – ABXY, L1R1, L2R2, croix directionnelle. La fonctionnalité Turbo se désactive chaque fois que la manette s'éteint.

Configuration – Appuyez et maintenez enfoncé le bouton auquel vous souhaitez att- ribuer la fonction Turbo. Appuyez ensuite sur le bouton Turbo 1 fois pour le configurer en mode Turbo. Appuyez à nouveau sur le bouton Turbo pour le configurer en mode automatique. Appuyez sur le bouton 3 fois pour désactiver la fonction Turbo.

Réglage de la vitesse – Appuyez et maintenez enfoncé le bouton Turbo. Poussez le stick droit vers l'avant pour atteindre la vitesse maximale (+). Poussez le stick droit vers l'arrière pour atteindre la vitesse minimale (-). Cette action aura pour effet de modifier l'intervalle de vitesse du bouton Turbo.

ALIMENTATION

Charge – Lorsque la manette est en charge, les voyants LED 1 à 4 clignoteront lentem- ent. Lorsque la manette est entièrement chargée, les voyants LED restent allumés. La manette peut également se recharger lorsqu'elle est connectée à un ordinateur ou à une console.

Quand la batterie de la manette est faible, l'indicateur LED de charge clignote rapidement pour vous en avertir - L'indicateur s'éteint quand la batterie est chargée au maximum.

PROGRAMMATION DE MACRO

Boutons compatibles – ABXY, L1R1, L2R2, pavé directionnel. Une touche de programmation supporte jusqu'à 12 boutons. Au-delà de 12 touches, la manette enregistre automatiquement les 12 premières frappes et quitte l'enregistrement de macro.

Quitter la fonctionnalité de programmation de macro sans sauvegarder – Pour quitter la programmation de macro, faites basculer l'interrupteur situé au dos de la manette sur la position « Normal ». Cette manœuvre sert également à désactiver les boutons AGL/AGR.

Programmer la macro – Commencez par faire basculer l'interrupteur sur la position « Custom ». Appuyez et maintenez enfoncé AGL/AGR puis appuyez sur le bouton START (+). Le voyant LED s'allumera, ainsi que le bouton d'enregistrement (compatible avec l'enregistrement du temps de frappe). Appuyez sur la combinaison désirée ou reconfigurez les boutons selon vos besoins.

Enregistrement de macro – Si une seule touche est enregistrée, la fonction de la touche programmée sera la même que la touche. Appuyer sur la touche programmée équivaut à appuyer sur la touche, et relâcher la touche programmée équivaut à relâcher latouche.

RÉINITIALISATION

Si vous trouvez que la manette dysfonctionne, merci de la réinitialiser.
À l'aide d'une épingle, maintenez le bouton dans le petit trou à l'arrière de la manette enfoncé pendant 3 à 5 secondes.
Remarque: la manette doit être sous tension lors de la réinitialisation.

CARACTÉRISTIQUES

*il design e le specifiche sono soggetti a modifiche senza preavviso

Câble de charge USB-C	2,0 m
Connexion sans fil	Bluetooth 2.1+EDR
Type de batterie	Li-ion
Capacité de la batterie	550 mAh
Temps de charge	2,5 h
Bandes de fréquence	2 402-2 480 MHz (1 MHz)

Puissance nominale	DC, 5 V/1 A
Poids	environ 165 g
Fréquence radio max.	0 dbm
Température de fonctionnement	-10 ℃ - 60 ℃
Temps de jeu	8 h (test réalisé sans la fonction Vibration, avecvoyants allumés)
Fréquence radio	ISM 2,4 G

DSCNSW V.009